

Практическая работа №1

Первые шаги в Inkscape

Цель работы

1. Инструмент рисования фигур
2. Закругление углов
3. Перетаскивание, разворот и скос
4. Положение объектов
5. Группировка

Ход работы

1. Щелкните мышью по инструменту "прямоугольник" в боковой панели инструментов (или нажмите клавишу F4). Нарисуйте несколько прямоугольников, удерживая ЛКМ, которые будут перекрывать друг друга. Каждая вновь созданная фигура имеет белые маркеры в некоторых точках контура. С помощью этих маркеров можно изменять размеры и пропорции фигур. Если при рисовании удерживать нажатой клавишу Ctrl, получится квадрат.

2. Меняя на панели сверху параметры Горизонтальный радиус и Вертикальный радиус, можно получить квадрат со скругленными краями (то же самое, но с меньшей точностью, можно сделать при помощи круглых угловых маркеров). Измените углы одного из прямоугольников или квадрата, например, с параметром 20.

3. Чаще всего в Inkscape используется инструмент выделения. Щелкните мышью по самой верхней кнопке на панели инструментов. Теперь щелкните по любому объекту на холсте. Вокруг объекта вы увидите восемь инверсных стрелок. Теперь вы можете:

- Перетаскивать сам объект мышью (нажмите Ctrl, чтобы двигаться строго по горизонтали или вертикали).
- Изменять размер объекта, перетаскивая мышью любую из стрелок (нажмите Ctrl, чтобы сохранить исходное отношение ширины и высоты).

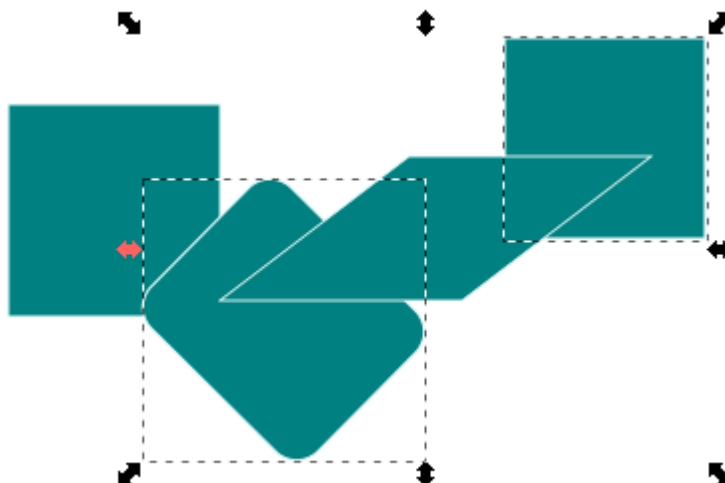
Вы можете выделить мышью сразу несколько объектов (Shift+щелчок на каждом). Можно обвести мышью все объекты, которые вы хотите выбрать.

4. Если щелкнуть по объекту еще раз, вид стрелок изменится. Теперь можно:

- Поворачивать объект мышью при помощи угловых стрелок (с нажатой Ctrl объект поворачивается на углы, кратные 15 градусам).
- Наклонять объект (скос) путем перетаскивания срединных маркеро-стрелочек. (Удерживайте Ctrl, чтобы ограничить шаг угла наклона 15-ю градусами).

Можно использовать поля ввода на верхней панели для установки точных значений координат (X и Y) и размеров (W и H) выделенных объектов. Перетащите и разверните объекты.

5. Для изменения положения объектов, друг относительно друга, можно использовать меню Объект: Поднять (PgUp), Опустить (PgDn), Поднять на передний план (Home), Опустить на задний план (End). Измените положение объектов.



6. Можно объединить несколько объектов в группу. При перемещении и трансформации группа ведет себя как один объект. Чтобы сгруппировать несколько объектов, нужно выделить их все и нажать Ctrl+G (или выбрать в меню Объект пункт Сгруппировать). Чтобы разгруппировать одну или несколько групп, нужно выбирать их и нажимать Shift+Ctrl+G (или выбрать в меню Объект пункт Разгруппировать). Сами группы можно объединять в группы, как и любые другие объекты: таким образом, группы могут быть рекурсивными с неограниченными уровнями вложенности. Shift+Ctrl+G отменяет только группирование верхнего уровня. Не обязательно разбивать группу, если нужно отредактировать один объект из нее. Достаточно щелкнуть по объекту с нажатой Ctrl (или Shift+Ctrl, если нужно отобразить несколько объектов), и можно будет работать с объектом в группе отдельно. Объедините в группу несколько объектов и выполните скос для этой группы по образцу:



Домашняя работа: Выполните работу с использованием других фигур: круг, многоугольник, звезда.