

## Практическая работа №2

### Заливка и обводка. Дублирование и выравнивание

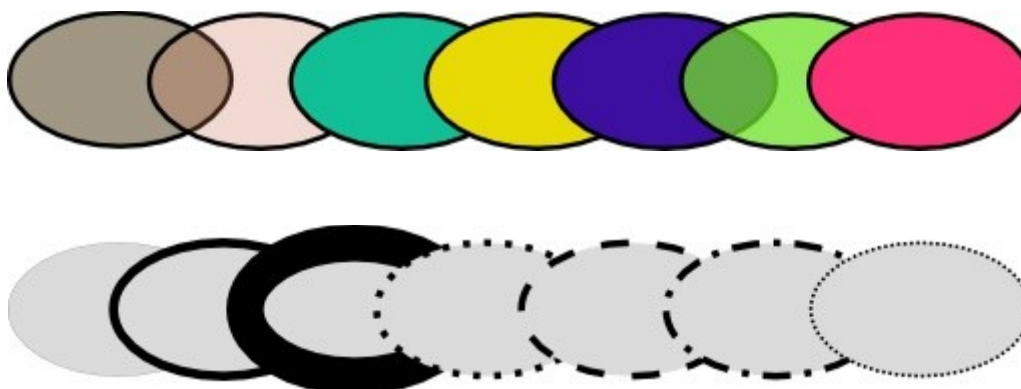
#### Цель работы

1. Заливка
2. Обводка
3. Дублирование
4. Выравнивание

#### Ход работы

1. Каждый объект имеет обводку и заливку. Самый простой способ изменить заливку объекта — кликнуть мышью на нужном цвете палитры при выделенном объекте. Имеется возможность более тонкой и подробной настройки свойств контура и заливки объекта. Для изменения окраски объекта и свойств его контура можно использовать диалог **Заливка и обводка** (**Shift+Ctrl+F**). Так же этот диалог доступен из меню. Нужно выбрать в меню **Объект** → **Заливка и обводка**. Еще одним способом вызова этого диалога — использование контекстного меню.

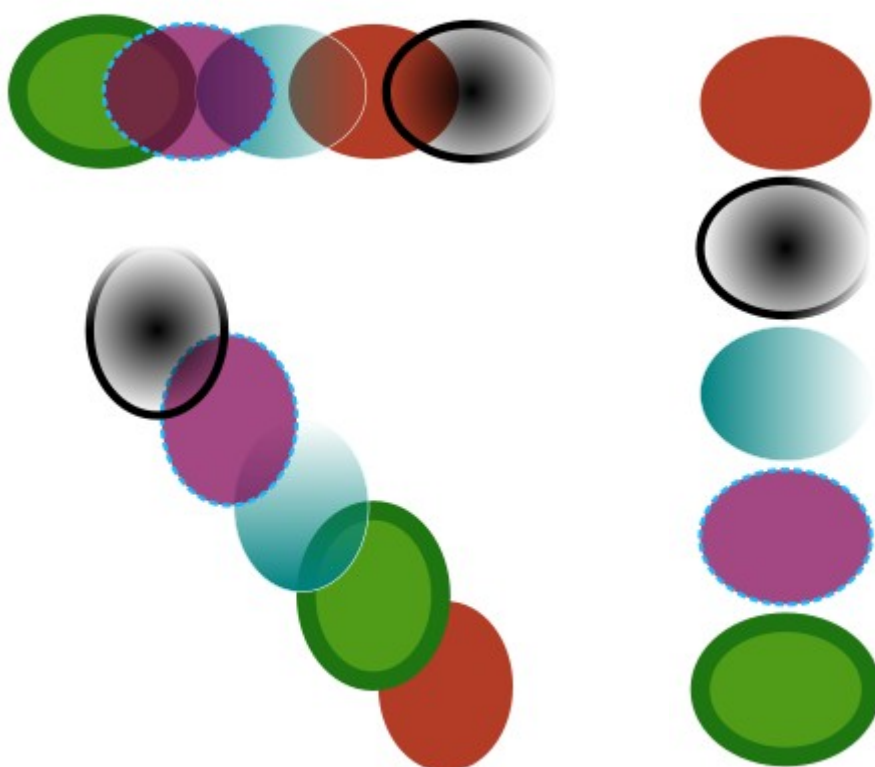
2. Диалог содержит три вкладки: **Заливка**, **Обводка** и **Стиль обводки**. Вкладка **Заливка** позволяет редактировать окраску внутренней области фигуры. Используя кнопки внизу вкладки, можно убрать окраску, выбрать сплошную заливку, линейный или радиальный градиенты. Ниже на отдельных вкладках расположены панели: RGB, HSV, CMYK и Круг — цветовые модели для выбора цвета. Все панели содержат ползунок для регулирования **альфа-канала** (прозрачности) объектов. Используя вкладку **Обводка**, можно убрать обводку объекта или установить его цвет и прозрачность. Последняя вкладка, **Стиль обводки**, позволяет установить толщину и другие параметры штриха. И, наконец, вместо сплошной окраски, можно использовать градиенты как для заливки, так и для штриха. По образцу нарисуйте следующие объекты:





3. Одна из самых распространенных операций – дублирование объекта (**Ctrl+D**). Дубликат располагается точно над исходным объектом, становится выделенным, и можно сразу перемещать его мышью или клавишами со стрелками.

4. Для того чтобы выстроить объекты определенным образом, нужно выделить их все, открыть диалог (из меню) **Объект → Выровнять и расставить (Shift+Ctrl+A)** и выбрать нужный вариант расстановки объектов. Распределите ранее созданные объекты различным образом.



**Домашняя работа:** Выполните работу с использованием других фигур: прямоугольник, многоугольник, звезда.