

# Практическая работа №3

## Рисование стрелки

### Цель работы

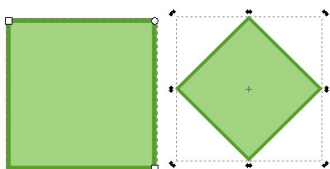
1. Работа с фигурами
2. Узлы
3. Логические операции
4. Фильтры

### Ход работы

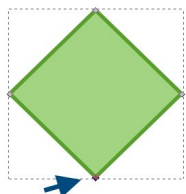


На этом уроке inkscape мы научимся рисовать вот такую стрелку. Этот урок полезен для закрепления навыков работы с фигурами и узлами, а также из этого урока inkscape можно узнать, **как рисовать треугольники**. Итак, в конце урока у нас должна получиться вот такая стрелка.

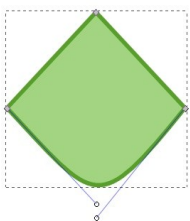
1. Для начала, используя инструмент прямоугольник, нарисуем вот такой квадрат. Используя инструмент выделения и перемещения, повернем квадрат на 45 градусов.



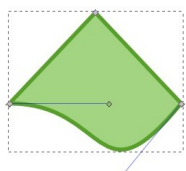
В меню: **Контур** → **Оконтурить объект**. Нажмите на кнопку **Редактировать узлы контура или рычаги узлов**. По углам квадрата вы увидите, как на рисунке слева, маленькие беленькие квадратики - это узлы. При этом инструмент будет автоматически переключен на инструмент управления узлами (в панели настройки инструмента, сверху, появится соответствующий набор кнопок). Выделите им (ЛКМ) нижний узел. Он станет красным.



Теперь удалите выделенный узел. Сделать это можно по кнопке **Удалить выделенные узлы** в панели настройки инструментов (верхнее меню). После удаления выделенный узел пропадет, и станут видны направляющие двух соседних узлов (рычаги). С их помощью можно управлять нижней кривой.



Переместите одну из направляющих горизонтально. Для того что сделать это ровно горизонтально, удерживайте при этом нажатой клавишу Ctrl.

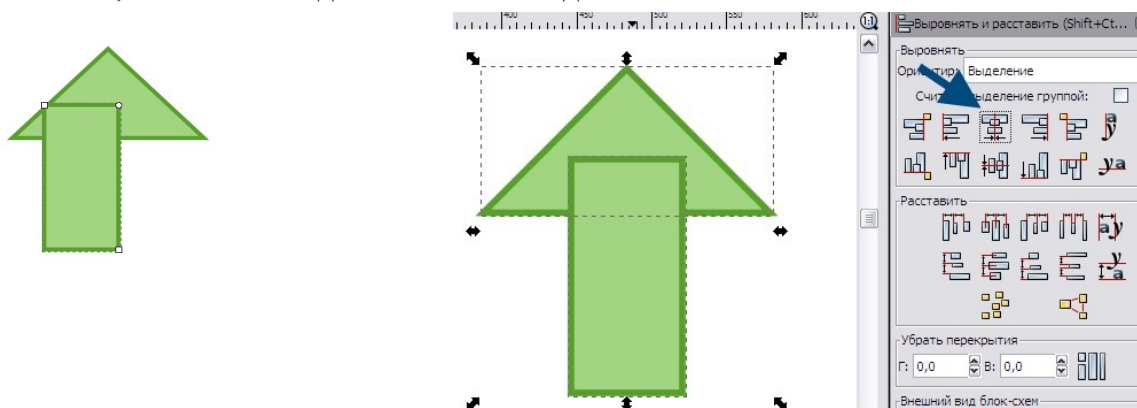


Теперь точно таким образом надо повернуть вторую направляющую. Треугольник готов. (Это можно было сделать гораздо быстрее, если кликнуть на кривой, тем самым выделив оба смежных узла, и нажать на кнопку **Сделать выделенные сегменты прямыми**)

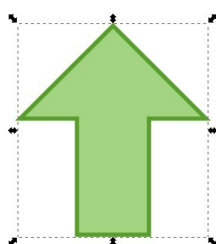


2. Теперь можно приступить ко второй части стрелки - к её ножке. Нарисуйте прямоугольник. Делать это мы уже умеем. Совместим обе

фигуры треугольник и прямоугольник ровно. Для этого отцентрируем их по вертикали. Сделать это можно в пункте главного меню **Объект** → **Выровнять и расставить**. Нужная кнопка отмечена на рисунке ниже синей стрелочкой. Оба объекта, естественно должны быть выделены.



3. Не снимая выделения, объединим оба объекта (следует различать группировку и объединение путем логической операции, последнее создаст один объект; примеры логических операций смотрите ниже). Сделать это можно в меню **Контур** → **Сумма** или **Ctrl + +**.



Вот и готова стрелка. Можно теперь применить к ней фильтры (эффекты). Например, если применить к ней **Фильтры** → **Выпуклости** → **Выпуклости HSL** и два раза **Фильтры** → **Свет и тень** → **Отбрасываемая тень**.

Практическая работа основана на уроке этого ресурса <http://inkscape.paint-net.ru/?id=24> с сокращением и дополнением

**Домашняя работа:** Используя ресурс <http://inkscape.paint-net.ru/?id=25> выполните следующее задание, нарисуйте «сердечко».

