

Практическая работа №4

Рисуем бильярдный шар

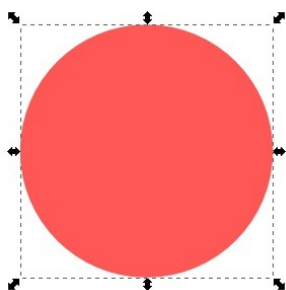
Цель работы:

1. Инструмент эллипс
2. Инструмент текст
3. Управление узлами
4. Градиентная заливка



Ход работы

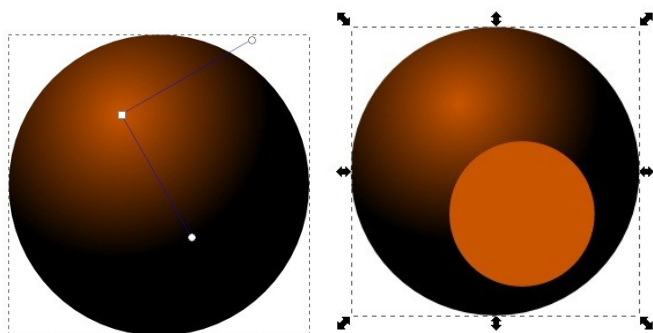
1 Нарисуйте с помощью инструмента эллипс круг. Что бы нарисовать правильный круг удерживайте при рисовании клавишу CTRL.



2. Откройте по комбинации клавиш **CTRL+SHIFT+F** окно настройки заливки и обводки фигуры. Если фигура выбрана, то окно будет активным, и нажмем в нем в закладке, посвященной заливке, кнопку типа заливки **радиальный градиент**. Обводку отключить. Если щелкнуть теперь по фигуре инструментом градиент, то появятся направляющие градиента.

3. Изменить цвет градиента можно кликом на точке. Цвет центральной точки #ca5500 (ca5500ff), цвет крайних точек #000000 (000000ff) - черный. В скобках указаны значения цветов в RGBA. Это значение отличается от привычного нам RGB дополнительными двумя буквами ff в конце, которые отвечают за прозрачность.

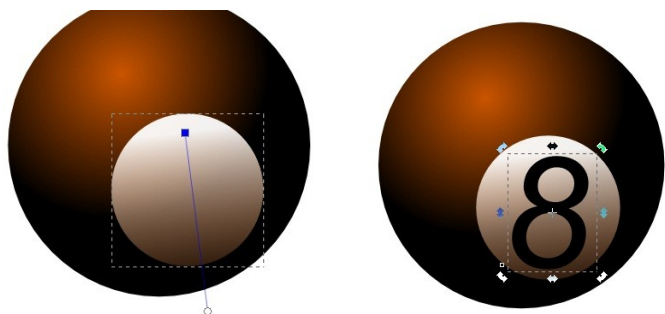
4. Шар готов. Нарисуем еще один круг и расположим его так, как показано на рисунке ниже.



5. Установим заливку этого круга как **линейный градиент**. Цвет верхней точки белый #000000 (000000ff) и цвет нижней точки абсолютно прозрачный.

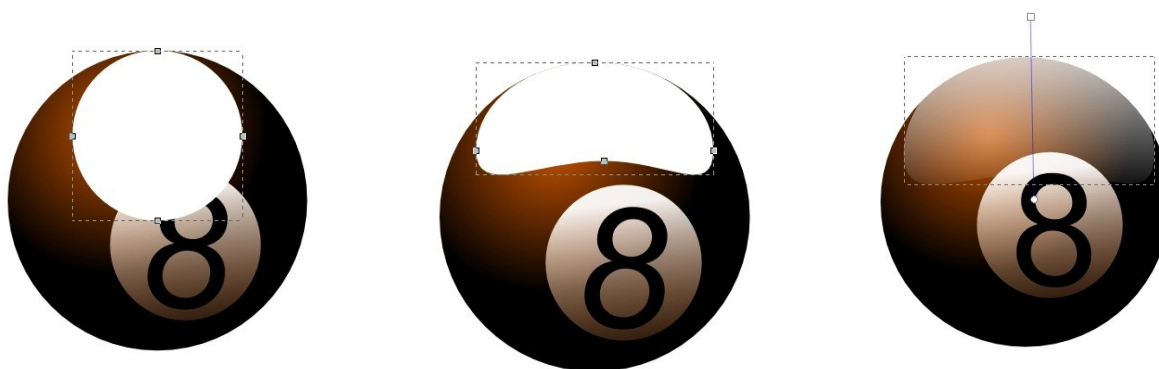
6. Теперь с помощью инструмента текст нарисует, например, цифру 8. Выделите цифру, измените её размер, переместите ее куда, куда нужно. Если надо измените поворот цифры или ее

наклон.



7. Добавим блик сверху. Можно снова нарисовать круг, но проще всего скопировать круг шарика - комбинация клавиш CTRL+D. Теперь сделайте заливку этого круга просто белой и измените его размер. Теперь, когда под будущим бликом видно все

остальное, пусть белый круг блика остается выделенным, в главном меню **Контур** → **Оконтурить объект** или **CTRL+SHIFT+C**. Теперь если активизировать инструмент управления узлами, то будут видны четыре узла.



8. Измените размер круга, сначала изменив положение узла, используя инструмент управления узлами. А потом можно растянуть немного и сам овал в стороны, используя инструмент выделения и трансформации. Если удерживать нажатой при растягивании клавишу **SHIFT**, то овал будет растягиваться равномерно в обе стороны.

9. Ну, и наконец, сделайте заливку овала линейным градиентом. Обводки нет. Верхняя точка белый цвет нижняя точка абсолютно прозрачный.

10. Нарисуйте овал с заливкой черного цвета. Если овал выделен, переместите его в самый низ под шарик. Сделать это можно в главном меню **Объект** → **Опустить на задний план** или клавиша **END**. Теперь в том же окне, где мы делали заливку, установите параметр её размытия, например, 30.

Урок составлен на основе материала: <http://inkscape.paint-net.ru/?id=31>

Домашнее задание: <http://inkscape.paint-net.ru/?id=29> (Звездочка с глазами + самостоятельно нарисовать рот)