

## 7 класс. Практическая работа №3 (GIMP)

Тема: Использование фильтров для создания сферических объектов (новогодние шары)



### Алгоритм выполнения работы

1. Для создания новогодней игрушки — шара нам необходимо познакомиться с имеющимися в GIMP инструментами, создающими сферические объекты. Для начала создадим основу — фон новогодней открытки, изображение размером (из шаблона) 1024x768. Оформить фон можно позднее.

### 1) Вариант 1: Фильтр Карта → Проекция объекта.

2. Первый вариант использует фильтр Карта → Проекция объекта. Создадим новый слой. На этом слое сделать прямоугольное выделение (правильной формы).
3. Выбрать инструмент **Градиент (L)**. Форма: **Спираль**. Нажмите на кнопке выбора градиентов и выберите какой-либо цветной градиент. От центра выделения к углу провести при нажатой ЛКМ, залив выделение выбранным градиентом.
4. В меню **Слой → Автокадрировать слой**.
5. В меню **Фильтры → Проекция объекта → Проекция: На сферу**. Во вкладке **Ориентация** добейтесь того, чтобы ваша сфера выглядела максимально реалистично. Этого можно достичь путем изменения позиции по трем координатам.



Рис. 1

6. Вы можете добавить рисунок на поверхность шара с помощью кисти. Однако, нужно учесть, что при сворачивании в сферу рисунок растянется, поэтому необходимо изменить геометрию кисти: **Соотношение сторон: -7**.
7. Также вы можете использовать и другие формы градиента: **Коническая**, **Линейная**, **Радиальная**. Выполнять градиентную заливку можно как от центра,

так и по диагонали. Пример итогов работы по первому варианту на рис. 1.

## 2) Вариант 2: Фильтр Визуализация → Создание сферы.

8. Этот фильтр непосредственно создает сферу в своих настройках. Чтобы уже сделанные шары нам не мешали, скроем их, нажав против соответствующего слоя в окне **Слои** на символ «глаз». Эти слои можно вновь показать, когда это будет нужно. Такой подход, в работе со слоями, часто требуется при монтаже сложного изображения.
9. Следующие шаги аналогичны пп. 2 и 4.
10. В меню: **Фильтры → Визуализация → Создание сферы** Первый пункт списка: **Текстура/Ровный фон: Первый цвет** → ЛКМ и выбираем в палитре яркий оттенок цвета (но не макс. интенсивности). Пункт второй (**Свет**) оставляем как есть, а второй пункт изменяем: **Первый цвет** → ЛКМ и выбираем в палитре оч. темный оттенок этого же цвета. К сожалению, рисунок на шаре, в этом случае, нужно создавать на отдельном слое, с привлечением фильтра **Свет и тень → Освещение** (это можно выполнить дома).

## 3) Создание петельки для шара

11. Для удобства измените масштаб (200%) изображения. Создайте новый слой. Инструментом **Свободное выделение (F)** сделайте фигуру как на Рис 2. Удерживайте **Ctrl** для создания ровных зубцов. В пределах выделения залейте подходящим градиентом, например **B & W** (форма линейная).
12. Петелька создается на отдельном слое. Берем эллиптическое выделение. Определяем цвет переднего плана оттенок серого цвета. **Правка → Обвести** с параметром толщины 3 px. Перетащить этот слой ниже слоя с фигурой, которую мы нарисовали ранее. Это и будет держатель шара. Объедините оба слоя. Дублируя и перетаскивая слои разместите крепежи на все созданные вами ранее шарики. При этом, вы можете изменять размер крепежа инструментом **Масштаб (Shift + T)** так, чтобы он подходил по размеру ко всем шарикам.
13. Результат работы на Рис. 3.



Рис. 2

### Домашняя работа

На основе ресурса:

[http://www.progimp.ru/articles/sozdanie\\_velikolepnoj\\_otkryitki\\_na\\_novyij\\_god/](http://www.progimp.ru/articles/sozdanie_velikolepnoj_otkryitki_na_novyij_god/)  
создайте рисунок с веточками сосны для новогодней открытки. Добавьте ниточки, украсьте снежинками и, с помощью инструмента **Текст (T)**, напишите поздравление.

**В основе этого урока материалы ресурса:**

[http://www.progimp.ru/articles/risuem\\_novogodnie\\_shariki/](http://www.progimp.ru/articles/risuem_novogodnie_shariki/) и др. источники

На сайте [www.progimpr.ru](http://www.progimpr.ru) можно найти разные варианты новогодних шаров.



Рис. 3