

Темы

индивидуальных образовательных проектов по предмету Информатика в соответствии с учебником Босова Л. Л., Босова А. Ю. Информатика для 7 и 8 классов

Последнее изменение 31.08.18 г.

7 класс

1. Способы хранения информации от древнейших времен до наших дней;
2. История WWW;
3. Сравнение способов соединения с Интернетом;
4. Устройство моего компьютера;
5. Компьютеры в будущем. Квантовый компьютер;
6. История семейства OS Windows;
7. История OS GNU/Linux;
8. Обзор дистрибутива Linux (история, особенности, установка и настройка выбранного дистрибутива);
9. Изменение прав на файл в семействе OS Unix;
10. Сравнение файловых систем OS Windows и OS Linux;
11. Сравнение командной строки OS Windows и OS Linux;
12. Создание новогодней (или другого праздника) открытки в растровом редакторе GIMP (или в любом другом растровом редакторе);
13. Обработка фотографии в растровом редакторе GIMP (или в любом другом растровом редакторе);
14. Создание собственного шаблона документа в LibreOffice Writer;
15. Создание схемы (или плана) в векторном редакторе LibreOffice Draw;
16. Создание документа в издательской системе Tex/LaTeX;
17. Ввод формул с помощью TexMaths Equations в LibreOffice Writer (или Impress)
18. Кодировка Unicod. Сравнение форматов кодирования;

8 класс

1. Запись чисел в римской непозиционной системе счисления;
2. Запись чисел в кириллической системе счисления;
3. Составление блок-схемы алгоритмов в векторном редакторе LibreOffice Draw (на примере выбранного алгоритма);
4. Составление программы рисования звезд с помощью модуля Turtle в среде программирования Python (или любой другой);
5. Составление программы рисования художественной композиции (поле, река, дом, солнце) с помощью модуля Turtle в среде программирования Python (или любой другой);
6. Составление программы рисования шахматной доски с помощью модуля Turtle в среде программирования Python (или любом другом);
7. Составление программы расчета прямоугольного треугольника (гипотенуза, периметр, полупериметр, площадь, радиусы вписанной и описанной окружности) по двум данным величинам катетов на языке программирования Python (или любом другом);
8. Составление программы вывода таблицы Пифагора в восьмеричной системе счисления (или любой другой) на языке Python, C++ (или любом другом);
9. Составление программы, которая, по данным стороне квадрата и радиусу окружности, отвечает на вопрос: «поместится ли круг в квадрате» на языке Python, C++ (или любом другом);
10. Составление программы, которая, по данным стороне квадрата и радиусу окружности, отвечает на вопрос: «поместится ли квадрат в круге» на языке Python, C++ (или любом другом);
11. Составление программы, которая определяет пройдет ли коробка со сторонами x , y и z в щель со сторонами m и n на языке Python, C++ (или любом другом);
12. Составление программы, которая переводит данное число из десятичной системы счисления в двоичную или восьмеричную на языке Python, C++ (или любом другом);
13. Составление программы, которая переводит число в восьмеричной или двоичной системе счисления в десятичную систему счисления на языке Python, C++ (или любом другом);