

PyDev

Создание первого проекта
(в окружении DevStyle)

ver 0.1

Последнее изменение 02.10.18 г.



1. Настройка Workspace

Предполагается, что вы руководствовались методичкой по загрузке платформы Eclipse, установке в ней плагинов и предварительной настройке по адресу: http://inf-w.ru/?page_id=7879

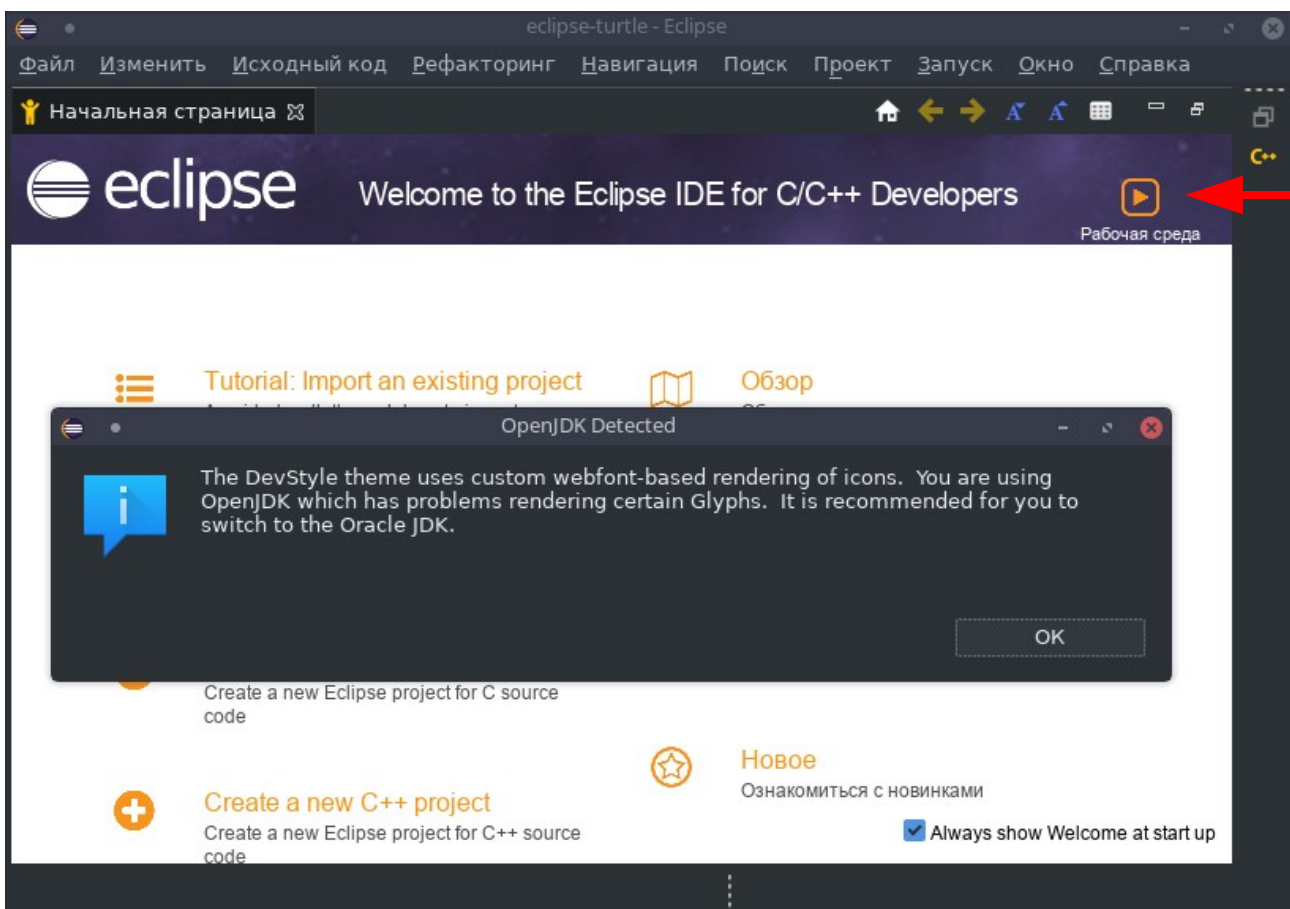


Рис. 1

Итак, стартуем! Игнорируем (для пользователей Linux), что найден OpenJDK. Нажимаем на кнопку «Рабочая среда». В следующем окне (рис. 2) предлагается настроить оформление среды (рекламу справа игнорируем) → Continue.

Загрузилась «Рабочая среда» Eclipse. Если вы установили ранее CDT и другие плагины, то необходимо сменить перспективу (по умолчанию будет C/C++) на PyDev (выделено кружком на рис. 3)

Создаем свой первый проект: Файл → Создать → PyDev Project

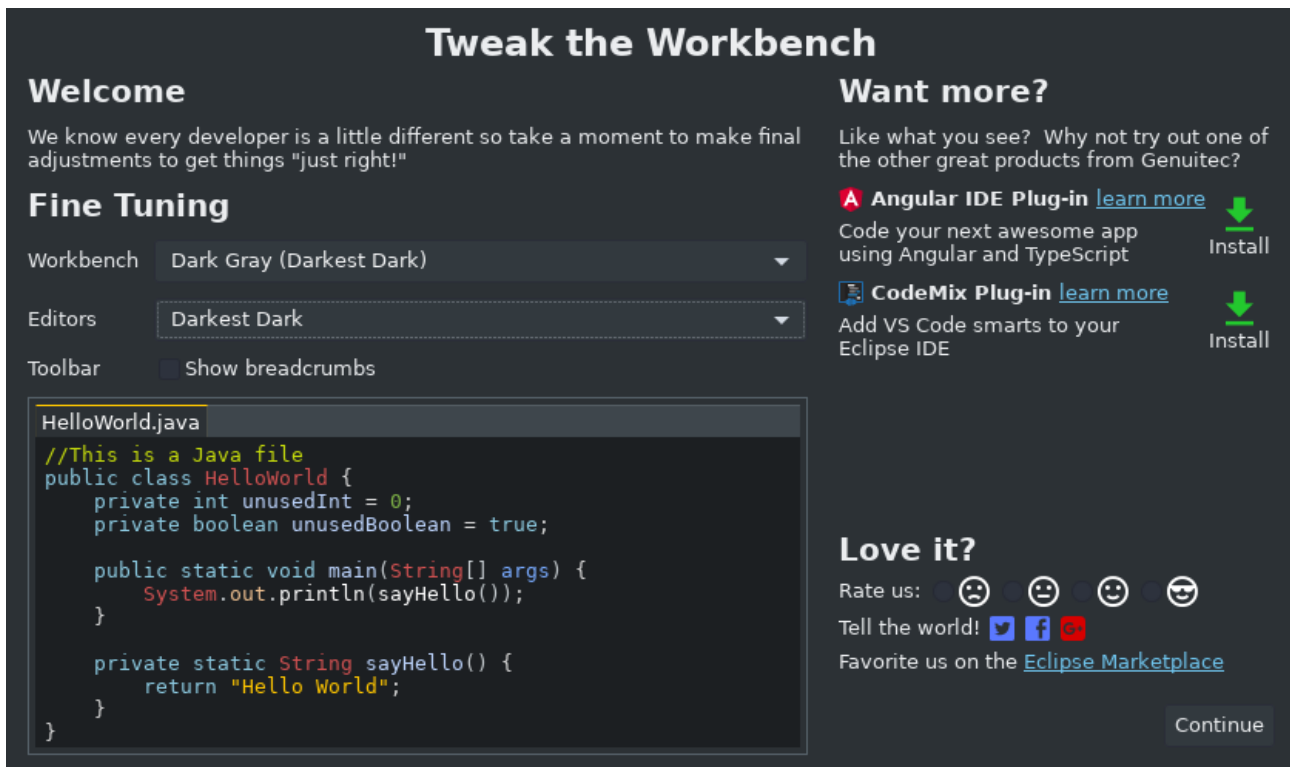


Рис. 2

Введите в поле project name имя проекта латинскими буквами, без пробелов. (Рис. 4). Разработчики отдали нам на откуп определение интерпретатора (Python) в среде ОС. Ну чтож, это их право. Давайте найдем его. Нажимаем на ссылку Please configure an interpreter... → Quick Auto-config. (Рис. 5). Думаете, что у вас все получилось автоматически? Никак нет! Нажимаем ссылку Click here to configure... (рис. 6) В окне (рис. 7) Advanced auto-config; выбираем в строке /usr/bin/python3.5 → OK → Apply & Close

Выбираем Grammar Version 3.0 — 3.5. Нажимаем на кнопку рядом с текстом Additional syntax... → 3.5

Отлично! Далее → Готово!

Создаем пакет python. Пакетом называется контейнер состоящий из различных файлов относящихся к создаваемой программе, включая исполняемые модули (скрипты). Придумайте осмысленное имя для первой программы. (Рис. 8). В следующем окне (рис. 9) оставляем все как есть.

Осталось создать первый модуль, собственно нашу первую программу. (Рис. 11). Назовите модуль, например, begin1. В следующем окне предлагаются шаблоны, но мы создаем пустой файл (выбираем empty). (Рис. 12)

В редакторе появился файл с шапкой, в виде комментария, что вы являетесь создателем этого файла. Введите в конце файла строку:

```
print("Здравствуй, мир!")
```

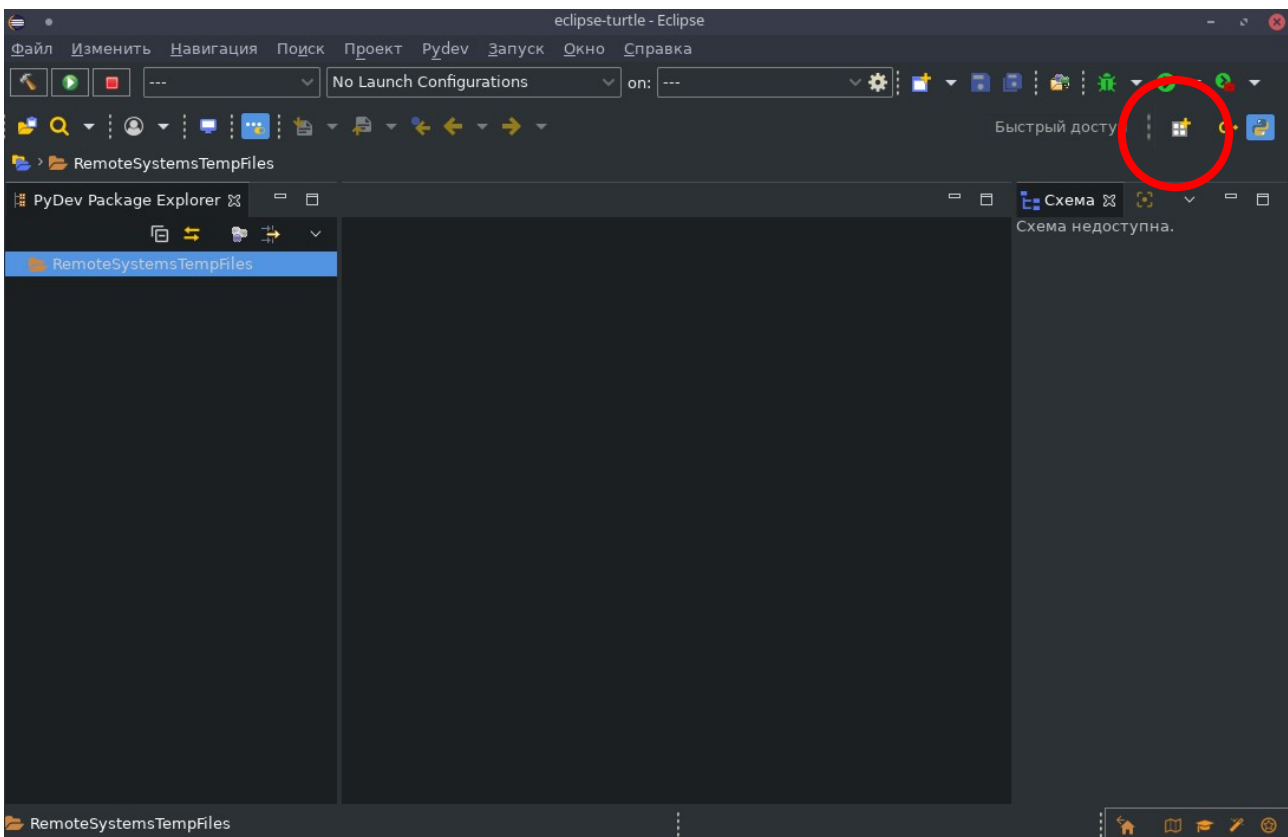


Рис. 3

Сохраните файл и нажмите на кнопке «Выполнить». Внизу окна появится консольное окно с текстом, который вы отправили в стандартный поток вывода на экран. Ура, поздравляем! Это результат работы вашей первой программы!

По умолчанию, в окне редактора и консоли слишком мелкий текст. Исправим это. Перейдите в меню: Окно → Параметры (Рис. 13) → Общие → Внешний вид → Цвета и шрифты → Простой → Шрифт текста → кнопка «Редактировать» справа. Выберите желаемый размер шрифта.

К сожалению, меню переведено не полностью, но надеюсь вы разберетесь! PyDev мощная и быстрая среда разработки с множеством приятных моментов среди которых:

- автодополнения
- рефакторинг
- навигация

и многое другое.

Желаем вам приятной работы!

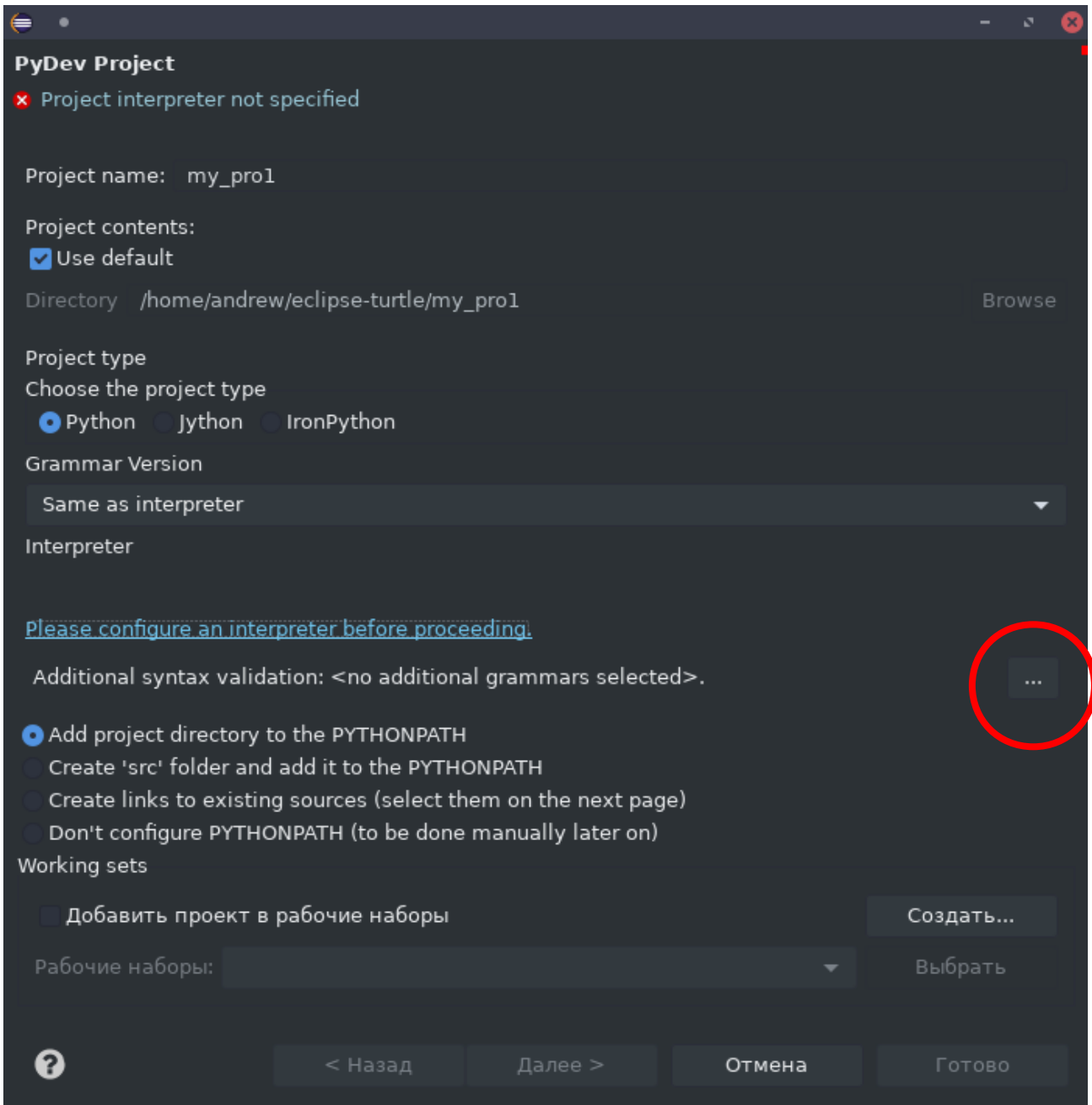


Рис. 4

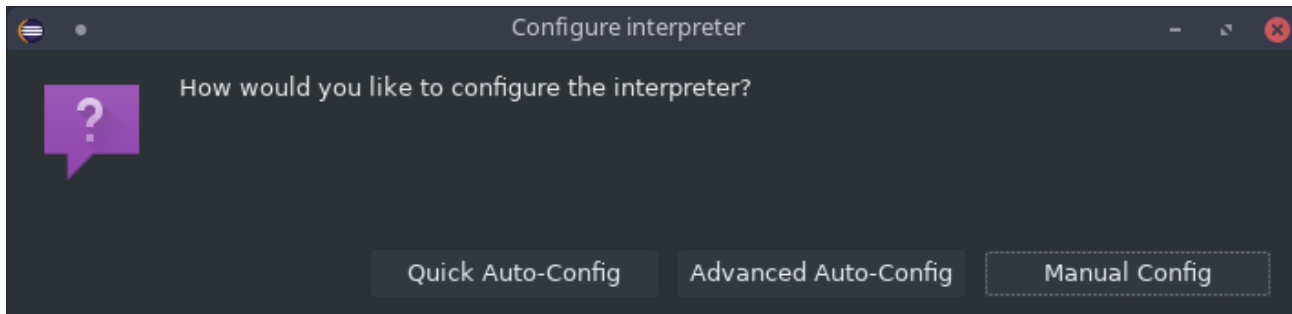


Рис. 5

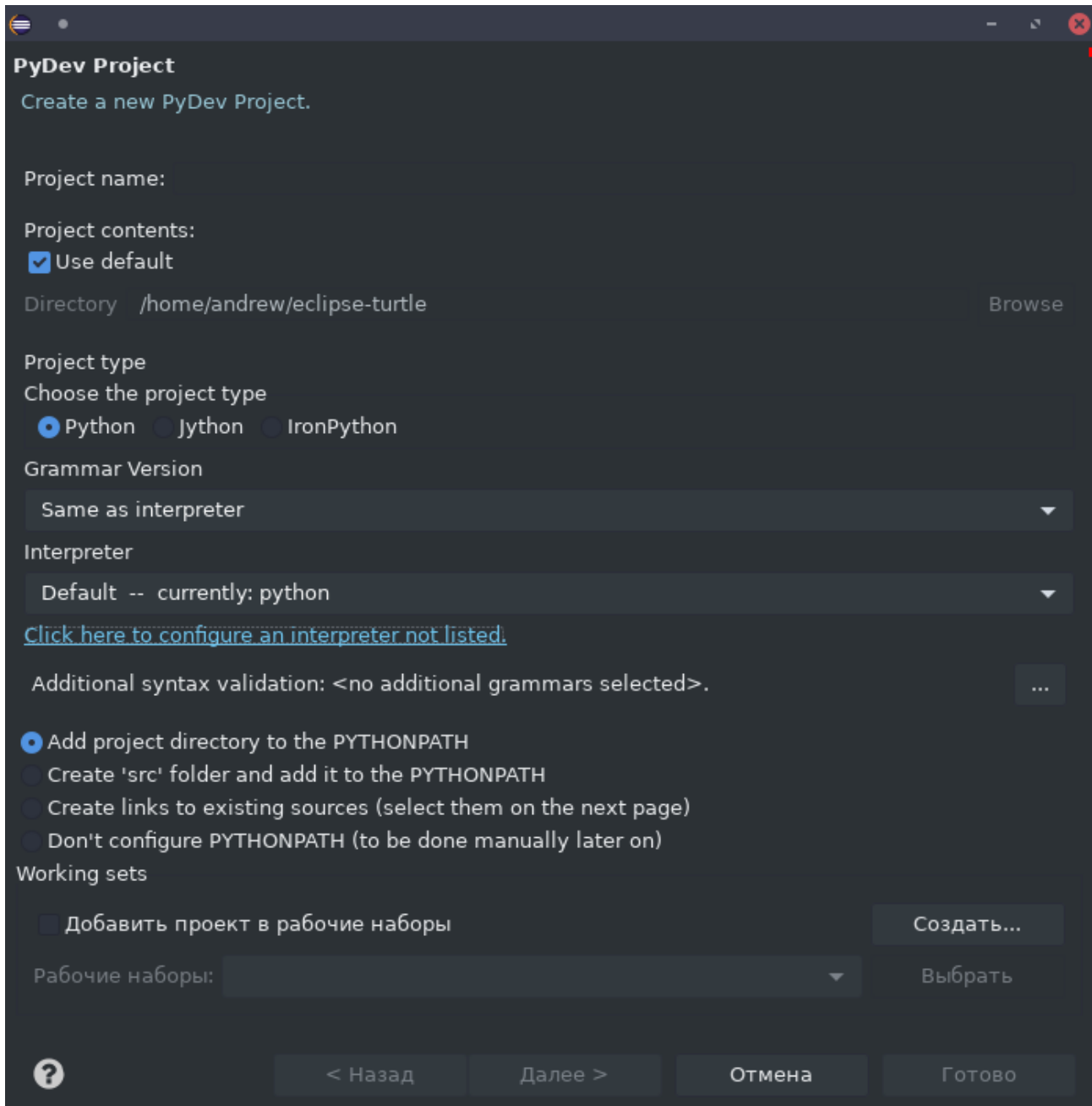


Рис. 6

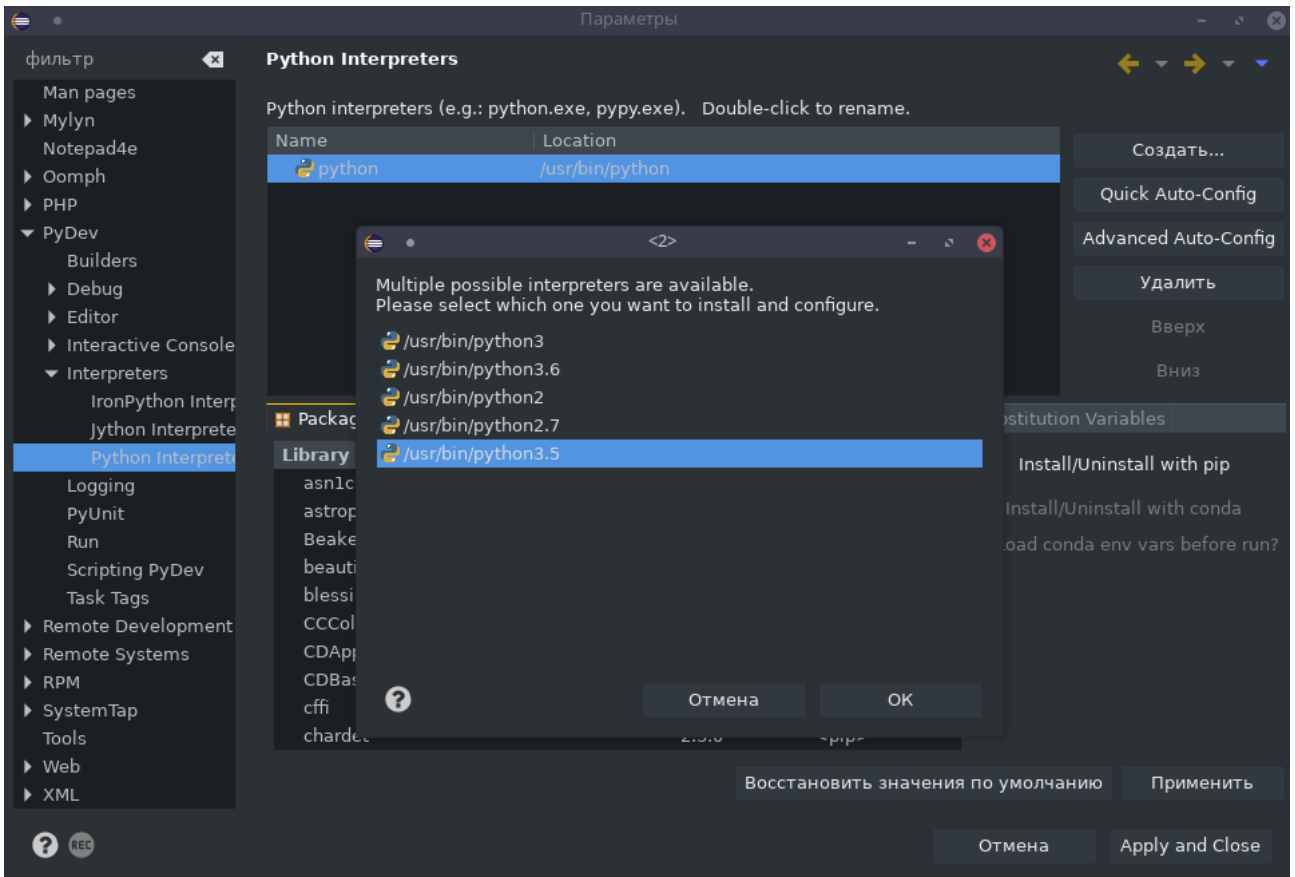


Рис. 7

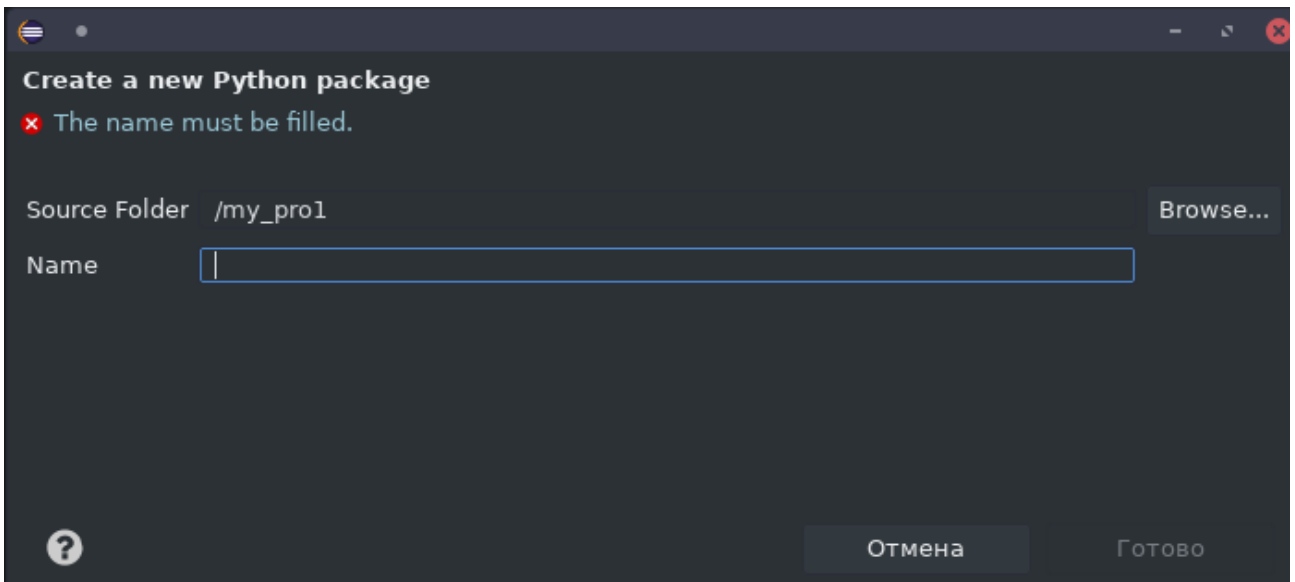


Рис. 8

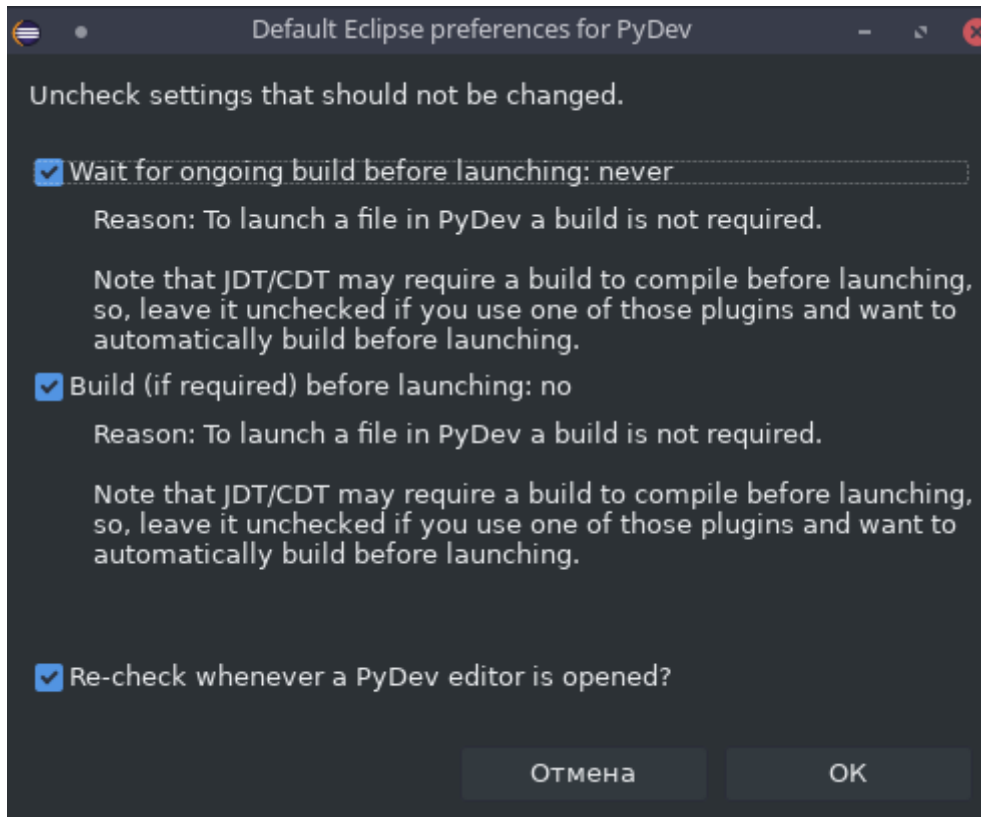


Рис. 9

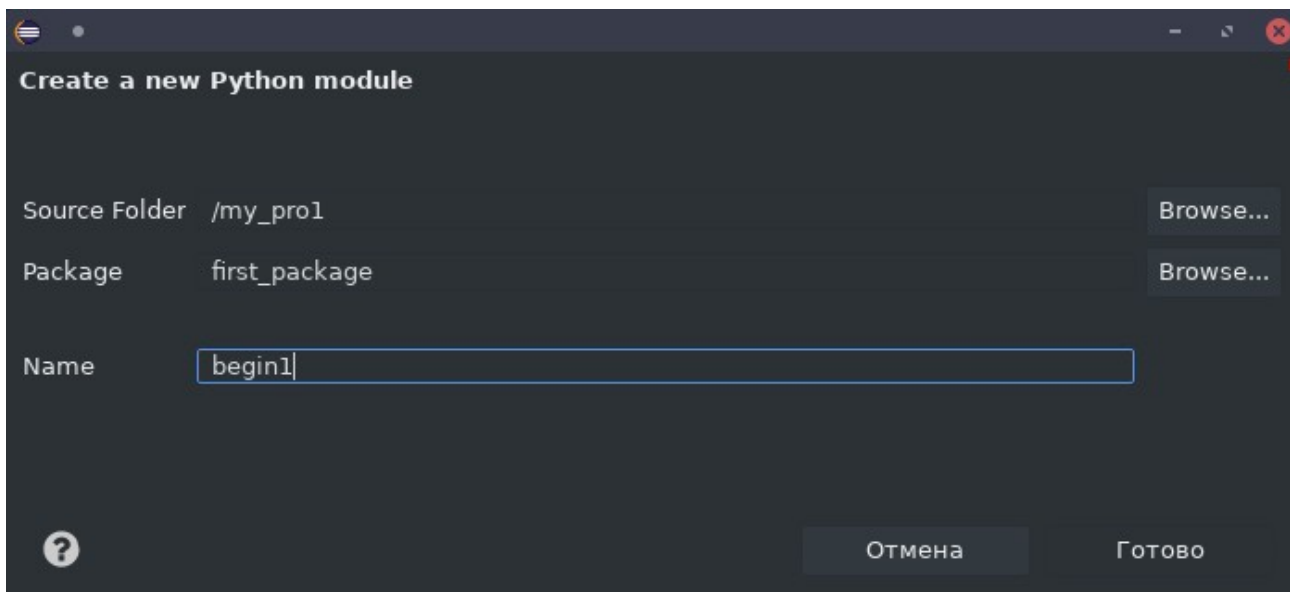


Рис. 10

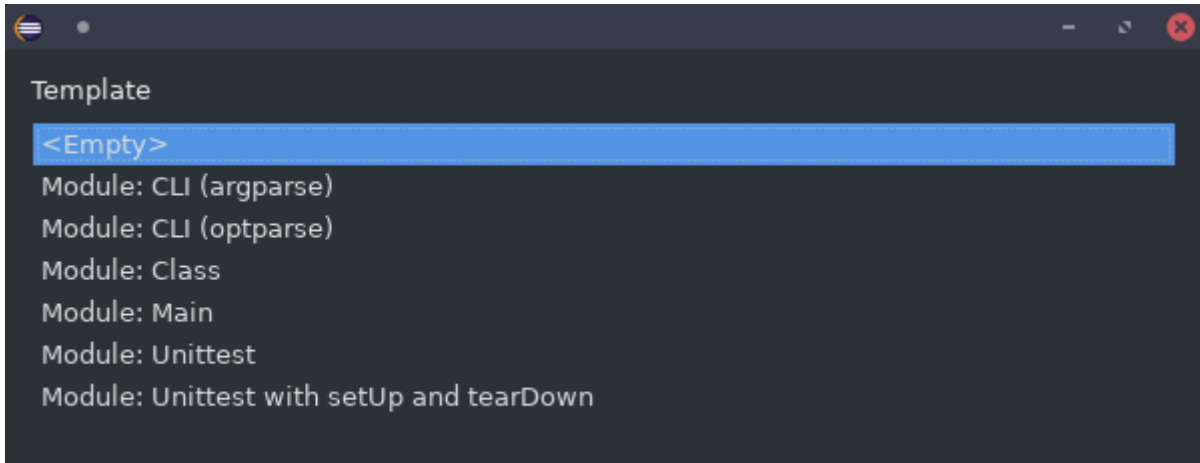


Рис. 11

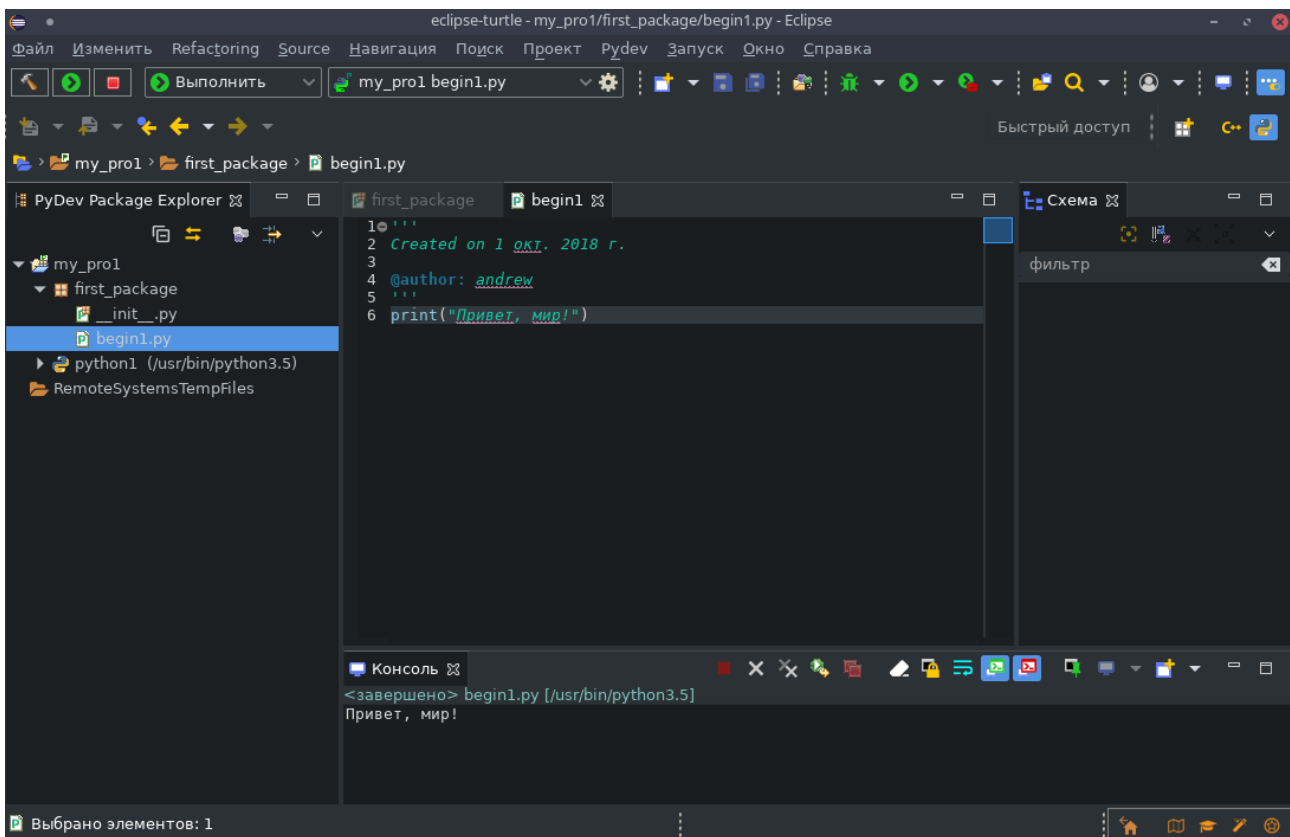


Рис. 12

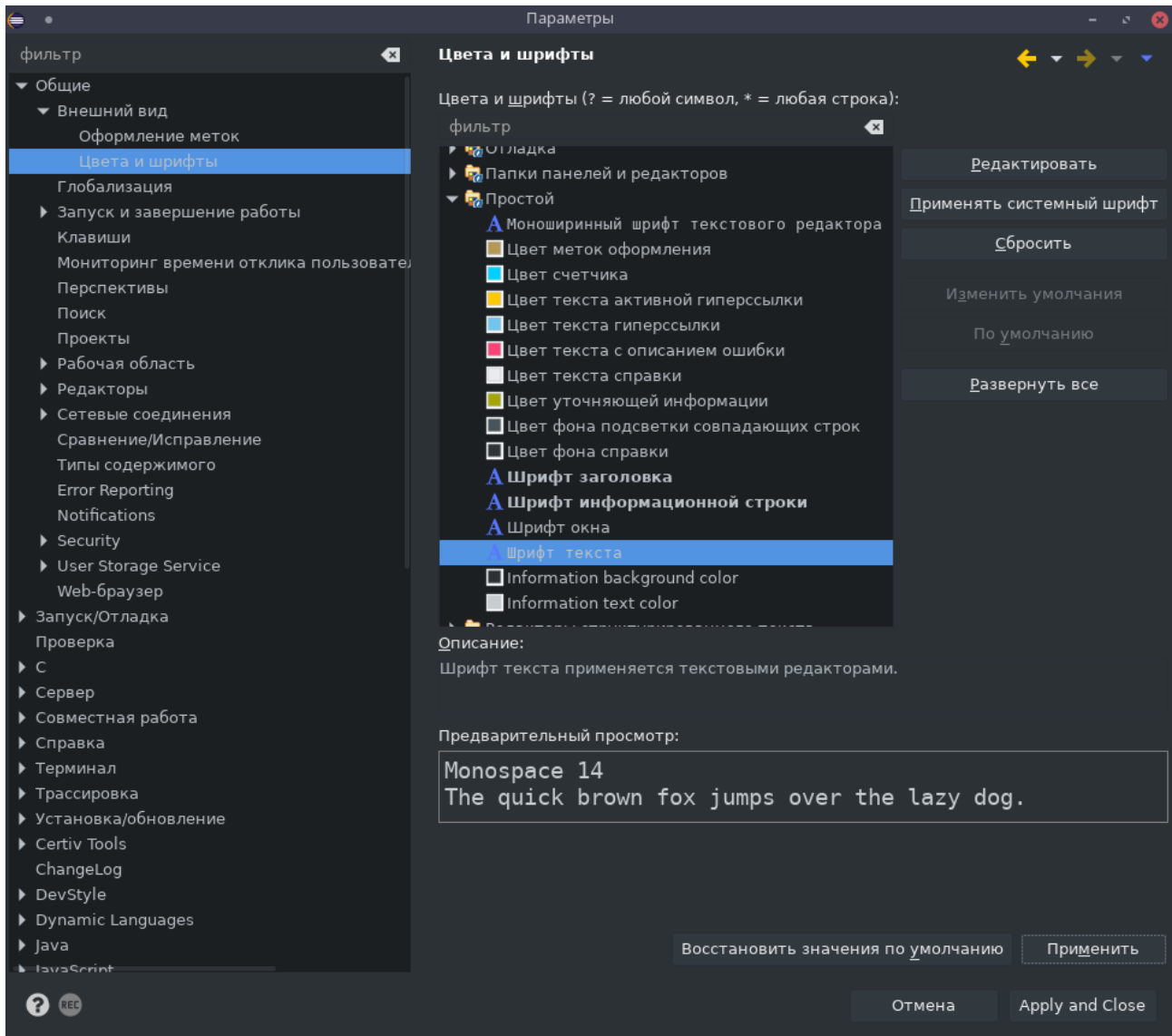


Рис. 13